

ABLAUF JAHRGANG 2016/2017

13.11.2016

Anmeldeschluss
Bitte online anmelden!

29.11.2016

Kick-Off-Veranstaltung
und Partnermesse

Dezember 2016 bis Juni 2017

spannende und fachspezifische
Workshops

25.11.2016

Freiwillig: Bewerbungs-Check

Oktober 2017

Abschlussveranstaltung

Wer kann teilnehmen?

JKU Young Scientists ist speziell für SchülerInnen der AHS Oberstufe und BHS mit Interesse an Technik und/oder Naturwissenschaften konzipiert. Aber auch SchülerInnen anderer Schulformen sind willkommen!

Wie meldest Du Dich für JKU Young Scientists an?

- Besuche bis 13.11.2016 www.jku.at/youngscientists
- Wähle Dein JKU Young Scientists Programm aus
- Fülle das Online-Anmeldeformular aus - und schon bist Du dabei! (Achtung: Aufgrund der begrenzten TeilnehmerInnenanzahl gibt es bei JKU Young Computer Scientists ein Auswahlverfahren)

Welche Workshops und Praktika kannst Du absolvieren?

Alle Informationen zu Workshops und Praktika findest Du auf www.jku.at/youngscientists

Wie bewirbst Du Dich für ein Praktikum?

Im Zuge der Kick-Off-Veranstaltung kannst Du Dich über die teilnehmenden oö. Industriebetriebe und JKU Institute informieren und Deine Bewerbungsunterlagen abgeben.

Tipp: Nutze den Bewerbungs-Check, um Dich auf Deine Bewerbungen ideal vorzubereiten. Die Teilnahme ist freiwillig.

www.jku.at/youngscientists



PLATZ FÜR DEIN TALENT.

Experimentiere und forsche mit uns!
Dein Interesse in Technik und
Naturwissenschaften ist gefragt.

Anmeldung:
[jku.at/
youngscientists](http://jku.at/youngscientists)

DEINE VORTEILE

- Tauche ein in die Welt der **Forschung** an der Johannes Kepler Universität Linz
- Vertiefe Dein Wissen in fachspezifischen **Workshops**
- Absolviere ein **Praktikum** in einem oberösterreichischen Industriebetrieb oder an der Johannes Kepler Universität Linz

TIPP

Du bist auf der Suche nach einem Thema für Deine VWA/Diplomarbeit? Dann nutze unsere Workshops für Deine Ideenfindung!

Wie läuft JKU Young Scientists ab?

ExpertInnen der Fachrichtungen an der Johannes Kepler Universität Linz begleiten Dich auf Deine Reise in die Welt der Forschung und wissenschaftlichen Theorien. Die fachspezifischen Workshops finden während des Schuljahres am Freitag und/oder Samstag statt.

Weiters hast Du die Möglichkeit, Dich für ein Praktikum zu bewerben. Nutze die Chance Dein gelerntes Wissen in den Sommerferien praktisch umzusetzen!

Du hast noch Fragen?

Dann informiere Dich auf www.jku.at/youngscientists oder schreib eine E-Mail an youngscientists@jku.at

Welche Programme stehen zur Auswahl?

INFORMATIK

Du interessierst Dich für die Schlüsseltechnologie des 21. Jahrhunderts?

JKU Young Computer Scientists beschäftigen sich mit faszinierenden Themen wie Computergrafik, Bioinformatik, digitale Welten oder Internet Security.



ELEKTRONIK & INFORMATIONSTECHNIK

Du willst dir Dein Handy selber bauen?

Erfahre in JKU Young Scientists der Elektronik & Informationstechnik wie elektronische Schaltungen entwickelt und durch Programmierung zum Leben erweckt werden.

MATHEMATIK

Du willst mathematische Theorie auch praktisch anwenden?

Bei den JKU Young Scientists der Mathematik erfährst Du, wie viel Mathematik in praktischen Anwendungen steckt, komplexe Probleme analysiert, modelliert und schließlich gelöst werden.



MECHATRONIK

Was ist der Unterschied zwischen einer Kaffeemaschine und einem Computer?

Unscheinbare Geräte besitzen oft eine verblüffende Intelligenz. Wie Mechanik, Elektronik und Informatik zusammenspielen, damit moderne Anlagen oder komplexe Roboter effizient arbeiten, erfährst Du bei den JKU Young Mechatronic Scientists.

PHYSIK

Wie dick ist eine Oberfläche? Kann man die Atome auf der Oberfläche sichtbar machen? Wie kann man die atomare Zusammensetzung und Struktur eines Festkörpers bestimmen?

Fragen über Fragen, die Du in den Workshops von JKU Young Physics Scientists beantworten wirst.



POLYMER

Ein Haushalt ohne Plastik? Für was steht überhaupt PET, PE und PEE?

JKU Young Polymer Scientists ermöglichen Dir einen Einblick in die theoretischen und experimentellen Grundlagen von Kunststoffsynthese, - charakterisierung und - verarbeitung.